

Пёс на крыше

Автор игры и иллюстратор:
АЗА ЧЕН



ПРАВИЛА ИГРЫ



柴犬屋
Shiba Inu House








Эта игра посвящена шиб-ину — древней и очень популярной японской породе охотничьих собак.

Шиб-ину — небольшие собаки с рыжей шерстью и остроконечными ушами, милые и умные компаньоны с независимым характером. В 1936 году эта порода была объявлена национальным достоянием Японии.

Компоненты



45 двусторонних карт шиб-ину

по 9 карт с каждым из 5 символов:     

40 карт заданий (3 уровней сложности)



• Уровень 1:



1 домик (10 карт)



• Уровень 2:



2 домика (15 карт)



• Уровень 3:



3 домика (15 карт)

5 карт с номерами



51 кристаллик победных очков



30 голубых кристалликов
(1 очко каждый)

21 сиреневый кристаллик
(5 очков каждый)

Цель игры

Игроки пытаются как можно быстрее составить из нескольких карт домик (или домики), как на карте задания. Игрок, набравший больше всех победных очков после 8 раундов, становится победителем.

Подготовка к игре

1. Каждый игрок берёт 9 карт шиба-ину с одним и тем же символом в нижних углах карт и кладёт их перед собой.
2. Выберите случайным образом и возьмите для игры:
 - При игре с 2 участниками — 4 карты заданий уровня 1 и по 6 карт уровня 2 и уровня 3.
 - При игре с 3 участниками — 6 карт заданий уровня 1 и по 9 карт уровня 2 и уровня 3.
 - При игре с 4 участниками — 8 карт заданий уровня 1 и по 12 карт уровня 2 и уровня 3.
 - При игре с 5 участниками используйте все карты заданий.
3. По отдельности перемешайте карты заданий каждого уровня и сложите их в виде трёх стопок рубашкой вверх.
4. Рядом положите кристаллики победных очков.
5. Для игры возьмите карты с номерами — их должно быть на одну меньше, чем число игроков: при игре с 2 участниками используйте только карту с номером 1, при игре с 3 участниками — карты с номерами 1 и 2 и т. д. Разложите карты на столе в порядке возрастания. Лишние карты с номерами отложите в сторону.

Подготовка к игре с 3 участниками



Ход игры

1. Каждый игрок берёт 1 карту задания самого низкого доступного уровня и кладёт её перед собой рубашкой вверх. На счёт «три» игроки одновременно переворачивают эти карты. Игроки пытаются сложить из своих карт шиб-ину такую же комбинацию, как на карте задания. При выполнении заданий 2 и 3 уровней домики можно складывать как по отдельности, так и одной композицией (одна карта шиб-ину может быть частью сразу нескольких домиков).
2. Если игрок считает, что он справился с заданием, он хватается карту с самым маленьким номером (карта с номером 1 приносит больше очков, чем карта с номером 2 и т. д.).
3. Как только один из игроков забирает последнюю карту с номером, раунд завершается и игроки проверяют сложенные ими домики.

Если задание выполнено верно

Игрок переворачивает свою карту с номером и получает столько победных очков, сколько указано на её обороте. Он берёт себе соответствующее число подходящих кристалликов. В любой момент игры участник может обменять 5 голубых кристалликов на 1 сиреневый.

Правильный вариант №1



Правильный вариант №2



Карта задания

Если задание выполнено неверно

Игрок теряет столько победных очков, сколько указано на обороте его карты с номером.

У левой
стены
домика
неверный
цвет



Форма стен неправильная.
Чтобы правильно составить
домик с одной стеной, нужно
выкладывать карточки
вертикально!



5



Новый раунд

Все игроки берут свои карты шиб-ину обратно в руку и снова раскладывают карты с номерами в порядке возрастания.

Разыгранные карты заданий отправляются в сброс.

Новый раунд проходит по тем же правилам.

Конец игры и определение победителя

После 8 раундов (когда в центре стола закончатся карты заданий) игра завершается. Игроки подсчитывают свои победные очки. Игрок, набравший больше всех победных очков, становится победителем. В игре может быть несколько победителей (в случае ничьей).

Варианты игры

Игра с детьми 3-5 лет

Сначала выполняйте задания только 1 уровня. Не используйте карты с номерами — всем, кто правильно собрал домики, раздавайте по кристаллику. Через несколько игр предложите выполнять задания 2 уровня, позже — 3.

Когда ребёнок окончательно освоится в игре, предложите играть на скорость. Используйте столько карт с номерами, сколько участников в игре, чтобы все игроки, правильно собравшие домики, получали кристаллики.

Одиночный вариант игры

Для этого варианта игры карты с номерами вам не понадобятся. Возьмите по одной карте каждого уровня, засекайте время и выполните их по очереди. Удалось? А теперь возьмите новые карты и побейте свой рекорд!



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

Лицензировано с разрешения SHIBAINU HOUSE / Facio Culture co., Ltd. © 2017 Впервые издано Азой Ченом, Тайвань, 2015. Договор о передаче прав на издание игры на русском языке заключён между Facio Culture co., Ltd и ООО «Настольные игры – Стиль Жизни».