BATTLETECH™

КАРТОЧКА МЕХА

ДАННЫЕ О МЕХЕ

ТИП: _____

ОЧКИ ДВИЖЕНИЯ
ХОДЬБА: _____
БЕГ: _____
ПРЫЖОК: _____

МАССА: _____
БАЗА:

Клан ☐
Внутренняя Сфера ☐

ВООРУЖЕНИЕ И СНАРЯЖЕНИЕ (дистанция в гексах)

КОЛ-ВО	ТИП	ГДЕ	НАГРЕВ	УРОН	М	Б	С	Д

Дистанция в гексах: М — минимальная, Б — ближняя, С — средняя, Д — дальняя.

СТОИМОСТЬ: _____ **БЗ:** _____

МЕХВОИН

ИМЯ: _____

НАВЫК СТРЕЛЬБЫ: _____ **НАВЫК ПИЛОТИРОВАНИЯ:** _____

ПОПАДАНИЙ	1	2	3	4	5	6
СОЗНАНИЕ	3	5	7	10	11	погиб

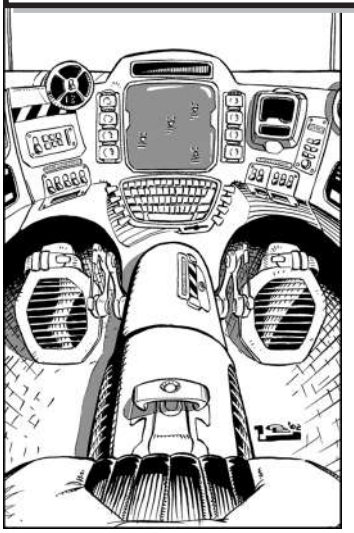


СХЕМА БРОНИ

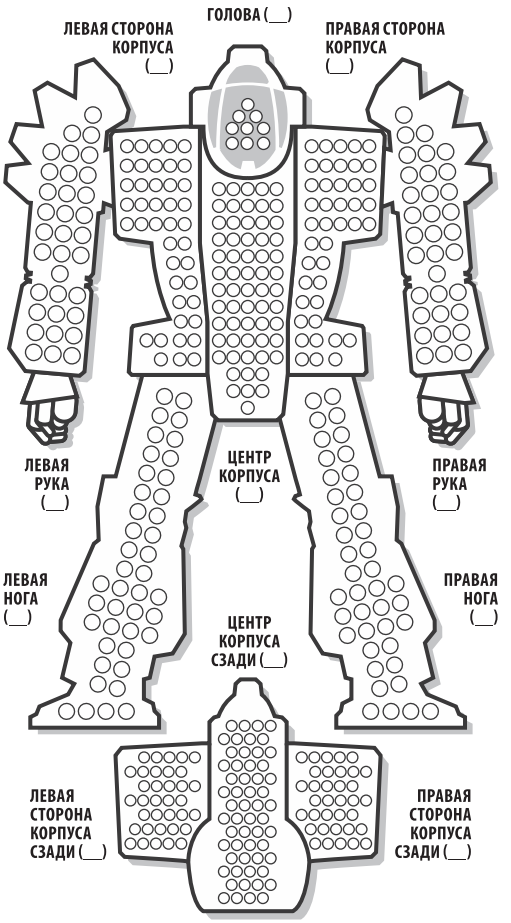


ТАБЛИЦА КРИТИЧЕСКИХ ПОПАДАНИЙ

ЛЕВАЯ РУКА

1–3	1. Плечевое соедин. 2. Привод плеча 3. Привод предплечья 4. Привод кисти 5. _____ 6. _____
4–6	1. _____ 2. _____ 3. _____ 4. _____ 5. _____ 6. _____

ГОЛОВА

1–3	1. Система жизнеоб. 2. Сенсоры 3. Кабина пилота 4. _____ 5. Сенсоры 6. Система жизнеоб.
4–6	1. Гироскоп 2. Реактор 3. Реактор 4. Реактор 5. _____ 6. _____

ПРАВАЯ РУКА

1–3	1. Плечевое соедин. 2. Привод плеча 3. Привод предплечья 4. Привод кисти 5. _____ 6. _____
4–6	1. _____ 2. _____ 3. _____ 4. _____ 5. _____ 6. _____

ЦЕНТР КОРПУСА

1–3	1. Реактор 2. Реактор 3. Реактор 4. Гироскоп 5. Гироскоп 6. Гироскоп
4–6	1. Гироскоп 2. Реактор 3. Реактор 4. Реактор 5. _____ 6. _____

ЛЕВАЯ СТОРОНА КОРПУСА

1–3	1. _____ 2. _____ 3. _____ 4. _____ 5. _____ 6. _____
4–6	1. _____ 2. _____ 3. _____ 4. _____ 5. _____ 6. _____

ПРАВАЯ СТОРОНА КОРПУСА

1–3	1. _____ 2. _____ 3. _____ 4. _____ 5. _____ 6. _____
4–6	1. _____ 2. _____ 3. _____ 4. _____ 5. _____ 6. _____

РЕАКТОР	○ ○ ○
ГИРОСКОП	○ ○
СЕНСОРЫ	○ ○
СЖО	○

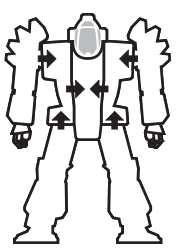
ЛЕВАЯ НОГА

1. Бедренное соедин.
2. Привод бедра
3. Привод голени
4. Привод ступни
5. _____
6. _____

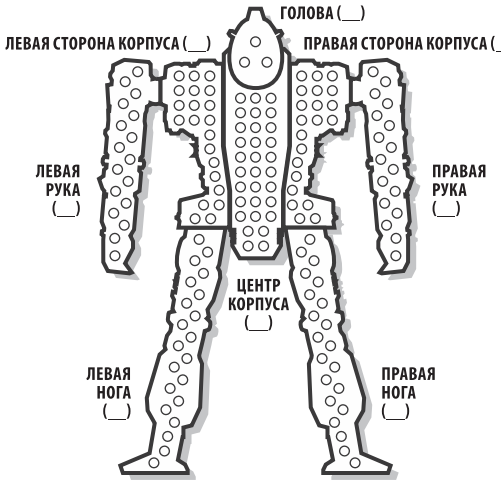
ПРАВАЯ НОГА

1. Бедренное соедин.
2. Привод бедра
3. Привод голени
4. Привод ступни
5. _____
6. _____

СХЕМА ПЕРЕНОСА ПОВРЕЖДЕНИЙ



ВНУТРЕННЯЯ КОНСТРУКЦИЯ



НАГРЕВ

Уровень нагрева*	Последствия	Радиаторы: ___ (__)
30	Отключение	○ ○ ○
28	Взрыв боезапаса, избежать на 8+	○ ○ ○
26	Отключение, избежать на 10+	○ ○ ○
25	–5 очков движения	○ ○ ○
24	Модификатор +4 к стрельбе	○ ○ ○
23	Взрыв боезапаса, избежать на 6+	○ ○ ○
22	Отключение, избежать на 8+	○ ○ ○
20	–4 очка движения	○ ○ ○
19	Взрыв боезапаса, избежать на 4+	○ ○ ○
18	Отключение, избежать на 6+	○ ○ ○
17	Модификатор +3 к стрельбе	○ ○ ○
15	–3 очка движения	○ ○ ○
14	Отключение, избежать на 4+	
13	Модификатор +2 к стрельбе	Одиноч. ☐
10	–2 очка движения	Двойные ☐
8	Модификатор +1 к стрельбе	
5	–1 очко движения	

ШКАЛА НАГРЕВА

ПЕРЕГРЕВ
30*
29
28*
27
26*
25*
24*
23*
22*
21
20*
19*
18*
17*
16
15*
14*
13*
12
11
10*
9
8*
7
6
5*
4
3
2
1
0

© 2018–2020 The Topps Company, Inc. Classic BattleTech, BattleTech, 'Mech and BattleMech are trademarks of The Topps Company, Inc. All rights reserved.
Catalyst Game Labs and the Catalyst Game Labs logo are trademarks of InMediaRes Production, LLC. Permission to photocopy for personal use.