

Правила настольной игры «Лестница Привидений» (Geistertreppe)



Автор: Michelle Schanen

Весёлая игра удачи и превращений.

Возраст: от 4 до 99 лет
Количество игроков: 2-4
Время: 10-15 минут

Компоненты игры

- игровое поле размером 51x51 см
- 4 деревянные фигурки привидений
- 4 деревянные цветные фигурки (с магнитами)
- 4 цветных деревянных жетона
- специальный кубик



Обзор игры

На самой вершине разрушенного здания обитает древнее привидение. Туда ведёт изогнутая каменная лестница. Несколько отважных детей тихо, но быстро взбираются по наклонным ступенькам. Каждый из них хочет первым взобраться наверх и напугать привидение!

Однако привидение отлично знает эти детские проделки, поэтому оно наложило заклятие, из-за которого на пути к вершине дети будут сами превращаться в призраков!

Более того, дети будут постоянно путаться, не зная кто есть кто. Так кому же из них удастся первым добраться до вершины?

Подготовка к игре

Поместите игровое поле в центр стола, а возле него поставьте фигурки привидений. Каждый участник берёт одну из цветных фигурок и ставит её на нижнюю ступеньку лестницы, указанную стрелкой. Также каждый игрок кладёт перед собой соответствующий жетон, чтобы не забыть цвет своей фигурки в течение игры.

ПРАВИЛА для 4 игроков

Самый юный участник начинает игру. Затем ход передаётся по часовой стрелке.

Числа на кубике

В свой ход игрок бросает кубик и перемещает свою фигурку вверх на количество ступенек, соответствующее выпавшему числу. На одной ступеньке могут одновременно находиться несколько фигурок.

Значок привидения на кубике

Если на кубике выпадает значок привидения:

игрок, бросивший кубик, превращает любую из фигурок в привидение. Он берёт фигурку привидения, находящуюся около игрового поля, и может надеть её на любую из цветных фигурок (в том числе и на свою). И фигурка исчезает!



Продолжение игры

Если фигурка игрока является привидением, а на брошенном им кубике выпадает число, то **он должен переместить привидение! Поэтому необходимо помнить, под каким из привидений скрывается именно ваша фигурка!**

Разумеется, игрокам запрещено подглядывать, где какая фигурка!

Если все фигурки уже превратились в привидений, а на кубике выпадает число, то игрок, бросивший кубик, должен переместить одну из фигурок привидений вверх по лестнице. Передвигать привидение вниз нельзя!

Если все фигурки уже превратились в привидений, а на кубике выпадает значок привидения, то **игрок, бросивший кубик, должен поменять местами двух привидений!** (Маленьким детям удобнее сначала обозначить пальцем ступеньку, а затем взять с неё привидение и поменять его местами с другим привидением).

Окончание игры

Игра заканчивается, когда одно из привидений добирается до верхней ступеньки лестницы. Игрок, переместивший это привидение на вершину, теперь может открыть секрет: чья же фигурка скрывается под ним?

Игрок переворачивает привидение, чтобы все увидели, кто же победил!

Важно: на кубике необязательно должно выпасть число, точно соответствующее количеству ступенек до вершины.

После определения победителя можно продолжить и разыграть 2-е и 3-е места.

ПРАВИЛА для 2 игроков

Перед началом игры 2 оставшиеся цветные фигурки превращаются в привидений и помещаются на нижнюю ступеньку лестницы вместе с фигурками участников.

Эти “нейтральные” привидения вступают в игру, когда участник меняет местами двух привидений.

Если «нейтральное» привидение первым добирается до верхней ступеньки лестницы, то игра продолжается до тех пор, пока на вершине не окажется фигурка одного из игроков – тогда он и объявляется победителем.

ПРАВИЛА для 3 игроков

Перед началом игры 4-ая цветная фигурка превращается в привидение. В остальном применяются ПРАВИЛА для 2 игроков.

Усложнённая версия игры

Если все фигурки уже превратились в привидений, а на кубике выпадает значок привидения, то игрок, бросивший кубик, должен совершить одно из 2 возможных действий:

- 1) поменять местами двух привидений (как в основных правилах)
или
- 2) поменять местами два цветных жетона, чтобы фигурки поменяли владельцев!



Увлекательной вам игры!