

TRIVOLI

СОДЕРЖИМОЕ ИГРЫ

5 ярусов карусели, центральный элемент, 2 x 8 дисков с картинками, 13 фишек "Триволи", 1 кубик "Триволи"

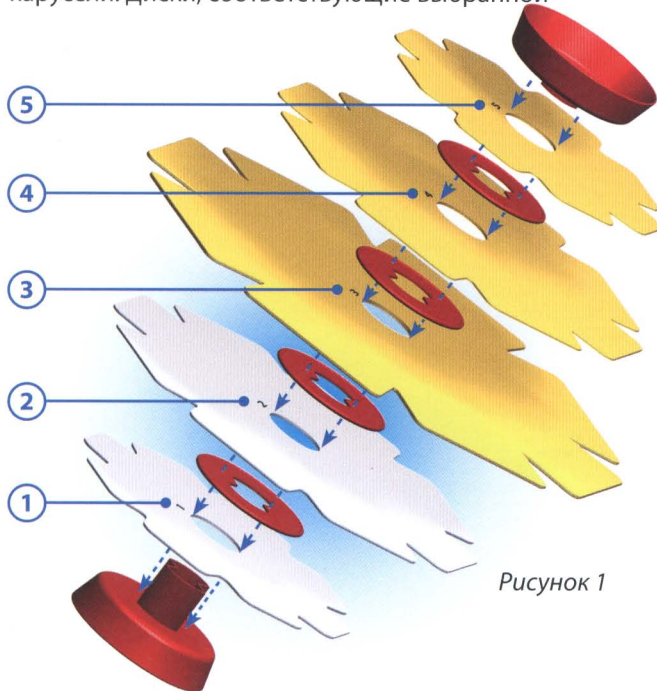
ЦЕЛЬ ИГРЫ

Каждый игрок пытается составить собственную секретную картинку (комбинацию), используя три яруса карусели. Первый из игроков, кому это удастся, получает фишку "Триволи". Побеждает игрок, который первым соберёт 3 фишки "Триволи".

ПОДГОТОВКА

Перед тем, как начать играть в первый раз, извлеките картонные детали из рамок. Соберите карусель, как показано на рисунке 1. Поставьте её на стол стороной с выбранной на картинкой вверх. Чтобы изменить сторону картинки, нужно перевернуть игровое поле целиком.

Положите фишки "Триволи" в ёмкость в центре карусели. Диски, соответствующие выбранной



стороне картинки, кладут на стол изображением вниз (остальные диски отложите в сторону). Диски перемешивают, и каждый игрок берёт по одному. Игрок смотрит на картинку, не показывая её другим игрокам. Оставшиеся диски откладывают, не проверяя, что на них изображено.

Поверните все три яруса карусели так, чтобы они расположились случайным образом. Проверьте, чтобы после этого все ярусы были выровнены. **В этот момент не должно быть ни одной полностью собранной картинки (комбинации).**

КАК ИГРАТЬ

Начинает младший из игроков. Внимание! Игрок, который начинает, не имеет права составлять собственную картинку (комбинацию) на первом ходу.

На своём ходу поверните выбранный ярус на один шаг в любом направлении. После того, как Вы начали поворачивать ярус, Вы уже не имеете права передумать, и должны завершить перемещение. **Следующий игрок не имеет права снова поворачивать тот ярус, который Вы только что повернули.**



Пример: Игрок 1 повернул внутренний ярус. Теперь игрок 2 должен повернуть другой ярус, и выбирает средний.



Игрок 3 теперь не имеет права повернуть средний ярус.

КОНЕЦ ТУРА И СЛЕДУЮЩИЕ ТУРЫ

Как только картинка (комбинация) любого из игроков составляется на игровом поле, он говорит "Триволи!" и показывает свой диск (это может произойти также во время хода другого игрока). Этот игрок берёт себе фишку "Триволи" в подтверждение победы в туре.

В новом туре каждый игрок берёт себе новый диск (при раздаче используются все восемь дисков), а ярусы карусели устанавливаются в случайном порядке. Помните, что в этот момент не должно быть ни одной полностью собранной картинки (комбинации). Новый тур начинается победитель предыдущего тура.

ПОБЕДА В ИГРЕ

Выигрывает игрок, который первым соберёт три фишки "Триволи". При желании можно играть также до меньшего или большего количества фишек "Триволи".

СОВЕТ!

Используйте кубик "Триволи" для подсказки, какой ярус нельзя поворачивать следующему игроку.

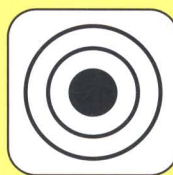
СОВЕТ!

Если Вы хотите заканчивать тур быстрее, раздайте каждому игроку сразу по два диска (при количестве игроков от 2 до 4).

ВАРИАНТЫ

В игре можно играть также следующими способами:

- Игра по правилам, но без дисков с картинками. Выигрывает игрок, который первым соберёт любое животное.
- Игрок, делающий ход, выбирает ярус и сильно закручивает его, надеясь, что после остановки где-нибудь соберётся картинка (если ярус останавливается на середине между двумя позициями, его можно подвинуть влево или вправо).
- Используйте кубик "Триволи". Игрок, делающий ход, загадывает, какой ярус выпадет на кубике, и бросает его. Если Вы угадали правильно, то можете повернуть выбранный ярус на столько шагов, на сколько хотите. Если Вы угадали неправильно, то поворачиваете ярус, выпавший на кубике, на один шаг по часовой стрелке. Совет: стоит загадывать тот ярус, который позволит составить картинку.



Tactic® - зарегистрированная торговая марка. Все права защищены и принадлежат Nelostuote Oy Финляндия. © 2010 Nelostuote Oy



ВНИМАНИЕ: Игра не рекомендуется для детей младше 3 лет. Содержит мелкие детали.