

Мандала

Используйте концентрацию, воображение и образное мышление, чтобы сложить более 100000 мандал!

Ravensburger Spiele Nr. 27 431 4

Игра:

Лицензия DR F HEIN Spiele

Автор: Dr. Ferdinand Hein

Иллюстрации: A. Cimatoribus

Дизайн: DE Ravensburger

Инструкция: KniffDesign

Перевод на русский: В. Turovskiy

Упаковка:

Иллюстрации: DE Ravensburger/A. Cimatoribus

Фотографии: M. Ehrhart

Дизайн: Peter Schmidt Group/DE Ravensburger

МАНДАЛА

Содержимое: 36 квадратных карт

Что такое мандала?

Слово "мандала" происходит из древнеиндийского и означает "круг" или "симметричная, квадратная фигура". Изначально мандалы использовались в индуизме, но буддизм, индейские верования и другие культуры также знакомы с этой идеей. В современной западной культуре этим словом обозначаются геометрические фигуры, которые способствуют медитации и требуют воображения и концентрации.

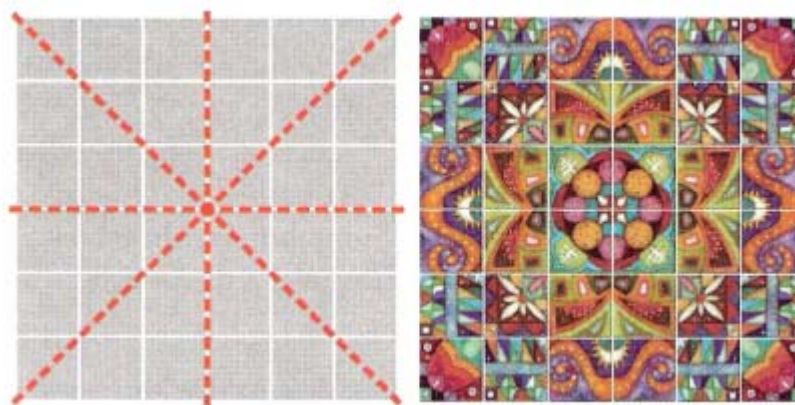
При помощи мандал из серии THINK Вы можете почти безгранично тренировать фантазию и изобретательность: даже для малой мандалы из 16 карт можно придумать более 500 вариантов. Большую мандалу из 36 карт можно сложить больше 100000 различными способами. При этом учитываются все варианты расположения карт, которые должны удовлетворять свойствам симметрии, чтобы получилась мандала.



В конце этого руководства будет представлено также шесть конкретных задачек.

В принципе создание мандалы - медитативное занятие, которое позволяет отключиться от внешнего мира и сконцентрироваться на укладке карт в соответствии с правилами. При этом следует всегда следить за симметричностью: мандала должна иметь четыре оси симметрии (вертикаль, горизонталь и две диагонали).

Это относится как к 16-карточным, так и к 36-карточным мандалам. Что это означает, может быть проиллюстрировано следующими картинками:



--- - оси симметрии

Когда Вы смотрите на готовую мандалу, возможно, это напомнит картинки, которые в детстве создавались в калейдоскопе. И действительно, изображение в калейдоскопе благодаря зеркалам имеет те же оси симметрии, что и мандала.

Создание мандал лучше всего подходит как тренировка и занятие для одного человека. Однако мандалы можно складывать и в небольших группах - так же, как в группах можно собирать паззлы. При этом неизбежно возникнут обсуждения путей решения и возможных вариантов, что приблизит всех участников к пониманию сути мандалы. Кроме того, в разговорах наверняка будут предложены интерпретации получающихся узоров.

В любом случае, желаем Вам удачи и радости с нашими мандалами.

Базовые правила для складывания мандал

И большие, и малые мандалы в конечном итоге образуют квадрат (4x4 для малых и 6x6 для больших). При этом необходимо соблюдать оси симметрии, показанные на предыдущей странице.

Центр мандалы всегда представляет собой квадрат 2x2, удовлетворяющий правилам симметрии. После этого на него "наращиваются" кольца: для 16-карточной мандалы это одно кольцо, состоящее из 12 карт и окружающее центральный квадрат; для 36-карточной центр окружается двумя кольцами из 12 и 20 карт соответственно.

Здесь мы не будем ничего больше рассказывать, так как знакомство и эксперименты с разными типами карт и разными вариантами укладки входит в процесс тренировки. Мы советуем сначала сложить квадрат 2x2, удовлетворяющий правилам симметрии, который может быть помещен в центр мандалы.

На следующем этапе попробуйте сложить 16-карточную мандалу, и только после этого принимайтесь за 36-карточную.

Когда Вы поймете систему и будете уверенно себя чувствовать, можно ставить себе ограничения во времени на создание мандал.



Наконец, **6 задачек возрастающей сложности:**

1. Соберите квадрат из 4 карт, в середине которого находится розовый цветок с 8 лепестками!
2. Соберите квадрат из 4 карт, в центре которого находится красный круг с 4 белыми полосами, а вокруг него - 8 "шариков" (попеременно желтого и розового цвета).
3. Соберите квадрат из 4 карт, в центре которого расположен большой пунктирный крест. Крест образуется из 8 небольших белых штрихов, по паре которых находятся на каждой карте, как показано на картинке:

Малые мандалы (16 карт)

Прежде чем приступать к созданию малых мандал, мы советуем разложить перед собой карты и отсортировать их по похожим узорам. Это позволит сохранить перспективу.

4. В качестве центра возьмите квадрат из первого упражнения. Соберите вокруг него "кольцо" из 12 карт, чтобы получить квадрат 4x4. При этом по углам должны находиться карты с жетым "шаром" в центре, так, чтобы зеленые листья с белой "волной" смотрели внутрь. Угловые карты должны быть соединены четырьмя синими отрезками, так, чтобы в центре, на границе центрального квадрата, возникла половина звезды. Справились? Рассортируйте карты обратно, прежде чем приниматься за следующую мандалу!
5. В качестве центра возьмите квадрат с пунктирным крестом (задача 3). Вокруг него соберите "кольцо" из 12 карт, чтобы образовался квадрат 4x4. При этом по углам должны находиться карты с жетым "шаром" в центре, так, чтобы зеленые листья с белой "волной" смотрели наружу. Соедините угловые карты при помощи восьми карт, в которых преобладают оттенки зеленого. При этом темно-зеленое поле с красным краем примыкает к внутреннему квадрату и к угловым картам.

Большая мандала (36 карт)

Данная задача - самая сложная из предложенных.

6. В качестве центра возьмите квадрат из 4 карт с цветком в середине (из первой задачи). По углам центрального квадрата расположите 4 карты с желтым "шаром". Соедините их при помощи 8 карт с оранжевыми "улитками" так, чтобы толстые концы "улиток" соединялись в середине, а тонкие смотрели наружу.

Из оставшихся карт выберите те четыре, которые уже использовались для создания центрального квадрата, и поместите их у внешних углов первого "кольца". Расположите их так, чтобы они образовывали углы внешнего "кольца", при этом зеленый квадрат с белой полоской должен смотреть внутрь.

В середине сторон внешнего кольца поместите по две карты, образующие синий отрезок, так, чтобы половины звезд смотрели внутрь.

Осталось заполнить 8 мест. Поместите оставшиеся карты таким образом, чтобы оранжевая дуга начиналась у угловой карты и смотрела внутрь.

Поздравляем! Вы составили свою первую 36-карточную мандалу!

Наверняка Вы теперь достаточно освоились с законами симметрии для мандал, чтобы самостоятельно создавать малые и большие мандалы. Пользуйтесь фантазией и изобретательностью, но всегда помните о соблюдении симметрии - в конце концов, мандалы - символ сбалансированности.

Совет для создания новых узоров

Новые узоры можно создавать, поворачивая отдельные карты в уже готовой мандале вокруг собственной оси. Благодаря этому возникают новые фигуры и новые ассоциации.

Следующий этап - менять карты в существующей мандале местами. Если соблюдать симметрию, можно получить множество новых мандал.

Наконец, высший пилотаж - составление мандал, руководствуясь только собственным воображением.



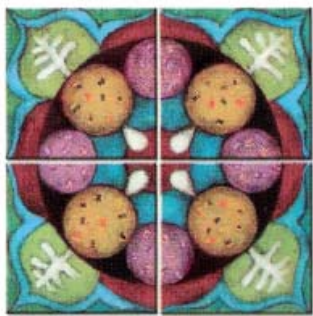
Решения:

Квадраты из 4 карт:

1.



2.



3.



Малые мандалы:

4.



5.



Большая мандала:



6.