

КОТ МАКС ГРОЗА МЫШЕЙ!

Это захватывающая погоня за сыром. Для 2-4 игроков от 4 до 8 лет.

Содержимое:

- 1 большой кусок сыра
- маленьких кусочков сыра
- 3 лестницы
- 4 мышки
- 1 кот Макс
- 1 кубик
- 1 инструкция

Цель игры:

Нужно как можно быстрее собрать 5 кусочков сыра и при этом не испугаться кота Макса.

Подготовка к игре:

1. Поставьте большой кусок сыра на середину игрового поля.
2. Установите лестницы в отверстия около сыра. 17 кусочков сыра – это ваш общий запас. Кота Макса поставьте около игрового поля в любом месте.
3. Каждый выбирает мышку, с которой он хочет играть и ставит ее сверху на сыр.
4. По очереди кидайте своих мышек в дырку в сыре. Поля, на которых окажутся ваши мышки, будут стартовыми для каждого игрока. Если играют 2 человека, то у каждого по 2 мышки, если играют 3 человека, то четвертую мышку уберите в коробку.

Охота за сыром уже началась!

Игроки бросают кубик по часовой стрелке. Кубик показывает, на какое поле игрок должен передвинуть свою фигуру. В зависимости от того, на каком поле оказалась фигура, такое задание игрок должен выполнить:

1. Если Вы оказались на поле, где изображён мышонок с 1 кусочком сыра, то вы должны взять 1 кусочек сыра из запасов.
2. Если Вы оказались на поле, где изображён мышонок с 2 кусочками сыра, Ваша мышка получает 2 кусочка сыра.
3. Оказавшись на поле с бегущим мышонок, Вы должны отдать один 1 кусочек сыра обратно в запас. Если же у Вас еще нет кусочка из запаса, то игра продолжается дальше.
4. Если Ваша мышка достигла поля с изображённым на нём котом, то вы должны взять кота Макса и поставить его около любого поля. Там может стоять фигурка другого игрока. Тогда он должен отдать 1 кусочек сыра обратно в запас. Если у него еще нет ни одного кусочка, игра продолжается дальше.
5. Оказавшись на поле с лесенкой, ваша мышка должна забраться по лестнице наверх. Там наверху, Вы бросаете её через отверстие. На какое поле фигурка упала, такое задание Вы должны выполнить.

Каждый раз, когда первый игрок сделал ход, он переставляет фигурку кота Макса на один ход по часовой стрелке. Когда кот Макс окажется на своем первоначальном месте, тот, кто ходил первым, идет на поле, около которого стоит кот Макс. Теперь каждый игрок должен отдать по одному кусочку сыра обратно в запас и продолжить игру. Но теперь первым ходит тот, кто стоит слева от первого игрока.

Конец игры:

Побеждает тот, кто первым соберет 5 кусочков сыра.